

: :

[III.]

*(Data Type) .

•

⇒ , ? .

1. 1- ex01.c

•

2. 2- ex02.c

•

: :

3. 3- ex03.c

•

: :

4. 4- ex04.c

•

5. 5- ex05.c

•

6. 6- ex06.c

•

: :

7. 7- ex07.c

•

: :

[III- 1. ()]

두 개의 변수값을 교환하는 프로그램이다. 실행 결과에 맞게 빈칸을 채워 완성해 보자.

실행 결과

a: 1 b: 2
a: 2 b: 1

[III- 2. ()]

'학교종' 동요를 연주해 볼까요?
악보 게임을 참고해서
코딩해 보아요.

김메리 작사·작곡



QUESTION	
	-
	-

: :

[II- 2. ()]

자기를 소개하는 정보를 입력하면 출력해 주는 프로그램이다. 실행 결과의 입력과 출력을 참고하여 빈 칸을 채워 완성해 보자.

실행 결과

입력	출력
나이를 입력하세요: 17 Enter	X(17, 156.2cm, B형, ENFP)
키를 입력하세요: 156.2 Enter	
혈액형을 입력하세요: B Enter	
MBTI를 한 글자씩 띄어서 입력하세요: E N F P Enter	

, .('X')
